

# FORMATION À LA PRATIQUE D'UNE MÉDIATION LUDIQUE POUR L'ENTRAÎNEMENT AUX HABILITÉS SOCIALES : LE SOCIAB'QUIZZ

## Objectifs :

- Présenter un outil thérapeutique original destiné aux groupes d'entraînement aux habiletés sociales.
- Permettre une utilisation optimale de cette médiation ludique.

## Public visé :

Médecin, Psychologue, Orthophoniste, Psychomotricien, Educateur Spécialisé, Infirmier.

## Programme :

- Bases cognitivo-comportementales et cliniques à l'origine du jeu.
- Description du jeu de plateau : objectifs, règles, cartes thématiques et modalités de mise en place.
- Contenu et intérêts thérapeutiques : exposition à des situations anxiogènes, jeu de rôle, résolution de problèmes, expression verbale, discrimination et compréhension émotionnelles, approche cognitive et brain storming.
- Indications privilégiées : Troubles Envahissants du Développement/Troubles du Spectre autistique et anxiété sociale.
- Caractéristiques et fonctions de l'animation des séances en binôme.
- Spécificités des approches selon les particularités cliniques des participants.

## Moyens pédagogiques :

- Brefs exposés théoriques
- Mises en situation (en tant que participant et animateur du jeu)
- Travail en sous-groupes
- Etudes de cas

## Durée :

Vendredi 19 mai 2017 : 9h-12h30, 14h-17h30

## Formateurs :

Eric Aubert et Frédéric POURRE, Psychothérapeutes, Psychomotriciens et enseignants universitaires.

## Tarif :

300 euros / Une boîte du jeu (d'une valeur de 95 €) sera remise à chaque participant à l'issue de la formation.

*Inscriptions avant le 31 mars 2017*

**Informations et inscriptions** : Monsieur Per Abasolo

- S.U.P.E.A. - Hôpital La Grave – TSA 60033 - 31059 Toulouse cedex 9

☎ 05 61 77 80 54 📠 05 61 77 79 02 @ : [abasolo.p@chu-toulouse.fr](mailto:abasolo.p@chu-toulouse.fr)

Formation organisée par l'Association SQUIGGLE pour l'Enfant, l'Adolescent, la Famille –  
N° formation continue : 73.31.03632.31

et le Service de Psychiatrie de l'Enfant et de l'Adolescent du Pr. Jean-Philippe Raynaud, C.H.U. de Toulouse